

Guder

Erastil -> Gud for jagt, landbrug, familie og fællesskab

Erastil er den mest udbredte religion blandt almindelige mennesker. Han tilbederes af bønder, jægere, nybyggere og landsbyfolk. Troen lægger vægt på ansvar, hårdt arbejde og beskyttelse af hjem og familie. I grænselandet er Erastil ofte den første gud, folk vender sig mod.

Typiske tilhængere: rangers, druids, fighters, common folk
Udbredelse: meget høj, især i landområder og nye bosættelser

Gorum, -> Gud for krig, styrke og kamp

Gorum repræsenterer kampens ærlighed og styrke. Han tilbederes af soldater, lejesvende, krigere og dem, der lever af eller forventer krig. I urolige tider og grænseområder er hans indflydelse tydelig, især hvor magt afgøres med våben.

Typiske tilhængere: fighters, barbarians, mercenaries
Udbredelse: høj, især blandt militær og krigerkulturer

Abadar, -> Gud for lov, handel og civilisation

Abadar er gud for orden, kontrakter og stabilitet. Hans tro står stærkt i byer, blandt købmænd, embedsfolk og adel. Hvor Erastil beskytter landsbyen, bygger Abadar staten. Han forbindes med retssystemer, banker og organiseret handel.

Typiske tilhængere: clerics, paladins, rogues (handelsfolk)
Udbredelse: høj i byer og administrative centre

Iomedae, -> Gudinde for ære, retfærdighed og heltemod

Iomedae er idealet for den ærefulde kriger. Hun tilbederes af riddere, paladiner og dem, der tror på retfærdig kamp og personligt ansvar. Hendes kirke er mindre udbredt end Erastils, men nyder stor respekt.

Typiske tilhængere: paladins, fighters, lawful good characters
Udbredelse: moderat, især blandt militære eliter

Pharasma, -> Gudinde for liv, død og skæbne

Pharasma anerkendes næsten overalt. Selv folk, der ikke aktivt tilbeder hende, respekterer hendes rolle. Hun forbindes med fødsler, begravelser og sjælens rejse efter døden. Hendes præster er ofte til stede ved livets store overgange.

Typiske tilhængere: clerics, oracles, scholars
Udbredelse: bred, men ofte stille og formel